

Rozšíření MA1

Domácí úkol 1b. - lineární algebra 2 (lineární zobrazení, vlastní čísla a vlastní vektory matic).

1. Rozhodněte (a odůvodněte), zda jsou následující zobrazení lineární:

a) $K: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3, \quad K(x_1, x_2) = (2x_1 + x_2, x_1 - x_2, 3x_1 - 2x_2);$
 b) $P: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3, \quad P(x_1, x_2, x_3) = (x_1 + x_2 - x_3, 3x_1 + 2x_2 - 1, x_1 - x_2);$

c) $S: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^4, \quad S \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 & 2 & 1 \\ 3 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 2 \\ -1 & 2 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}$

Jvu-li V, W "mechanické" (lineární) prostor, pak zobrazení $L: V \rightarrow W$ je zobrazení lineární, když platí:

- (1) $\forall v_1, v_2 \in V : L(v_1 + v_2) = L(v_1) + L(v_2)$
- (2) $\forall c \in \mathbb{R} \forall v \in V : L(cv) = cL(v)$.

Máme-li rozhodnout, zda dané zobrazení $L: V \rightarrow W$ je lineární, "napišme" ukažat (nebo vyloučit) plnosť vlastnosti (1) a (2).

Jako pomoc lze využít "zjistit" :

- 1) některou podružku linearity zobrazení: $L(\vec{0}) = \vec{0}$; když, pokud $L(\vec{0}) \neq \vec{0}$, zobrazení $L: V \rightarrow W$ není lineární;
- 2) je-li $L: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$ lineární zobrazení, pak existuje matice A typu (m, n) taková, že $L(v) = A \cdot v$ (při daných báziach v prostorech \mathbb{R}^n a \mathbb{R}^m je A jidina)

Riešení příkladu:

a) „napíšeme“ vzor i obraz zobrazení $K: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$ jako sloupcové vektory:

$$K \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2x_1 + x_2 \\ x_1 - x_2 \\ 3x_1 - 2x_2 \end{pmatrix} \text{ a když vidíme, že } K \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & -1 \\ 3 & -2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix},$$

když (podle „nády“ 2) je zobrazení $K: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$ lineární.

- b) $P : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$, $P(x_1, x_2, x_3) = (x_1 + x_2 - x_3, 3x_1 + 2x_2 - 1, x_1 - x_2)$;
 zkusme si "nářeď" nukovou podmínkou linearity zobrazení, tj.
 $P(0,0,0) = 0$;
 ale nářeď je $P(0,0,0) = (0, -1, 0) \neq (0,0,0) \Rightarrow$ zobrazení P není zobrazení lineární.

- c) $S : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^4$ je dán

$$S \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 & 2 & 1 \\ 3 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 2 \\ -1 & 2 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix},$$

tedy S je lineární zobrazení - vlastnosti (1) i (2) plývají z pravidel násobení matice a vektorů.

(Obraz nějakého $x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}$ při zobrazení S je dan součinem matice a vektora, tedy lze užit "radce" 2)

Poznámka: Ukažme si, že se vyplňí "vnější" radce 2), očekávané linearity zobrazení $L : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$ jehož vlastnosti (1) a (2) je možné doložit, dať už více pozice:

"vlastnost" (2) ("vlastnost" (1) bude na další šňůrce)

$$c \in \mathbb{R}, \quad x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \quad (\text{opět píšeme někdy slovy } "složenec") , \text{ pak} \\ K\left(c \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}\right) = K \begin{pmatrix} cx_1 \\ cx_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2cx_1 + cx_2 \\ cx_1 - cx_2 \\ 3cx_1 - 2cx_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} c(2x_1 + x_2) \\ c(x_1 - x_2) \\ c(3x_1 - 2x_2) \end{pmatrix} = \text{pravidlo,} \\ \text{násobení,} \\ \text{vektoru konstantou}$$

$$= c \begin{pmatrix} 2x_1 + x_2 \\ x_1 - x_2 \\ 3x_1 - 2x_2 \end{pmatrix} = c K \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix},$$

tedy K má vlastnost (2) : $K(cx) = cK(x)$ pro $\forall x \in \mathbb{R}^2, \forall c \in \mathbb{R}$

vlastnost (1) , tj. chceme ukázat, že platí $K(x+y) = K(x) + K(y)$
 pro $\forall x, y \in \mathbb{R}^2$; $x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}$, $y = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix}$

$$K\left(\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix}\right) = K\left(\begin{pmatrix} x_1 + y_1 \\ x_2 + y_2 \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} 2(x_1 + y_1) + (x_2 + y_2) \\ (x_1 + y_1) - (x_2 + y_2) \\ 3(x_1 + y_1) - 2(x_2 + y_2) \end{pmatrix} = \begin{array}{l} \text{dle} \\ \text{pravidel} \\ \text{sečítání} \\ \text{výhorení} \end{array}$$

$$= \begin{pmatrix} (2x_1 + x_2) + (2y_1 + y_2) \\ (x_1 - x_2) + (y_1 - y_2) \\ (3x_1 - 2x_2) + (3y_1 - 2y_2) \end{pmatrix} \stackrel{\text{opř dle}}{=} \begin{pmatrix} 2x_1 + x_2 \\ x_1 - x_2 \\ 3x_1 - 2x_2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 2y_1 + y_2 \\ y_1 - y_2 \\ 3y_1 - 2y_2 \end{pmatrix} =$$

$$= K\left(\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}\right) + K\left(\begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix}\right), \text{ což je záležitost měli ukázat.}$$

Jedly, mohoume' K splnit' (1) i (2), $K: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$ je, dle definice, mohoume' lineárne'.

2. Bud' $A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & -1 \\ 2 & 2 & -1 \end{pmatrix}$ matice lineárního zobrazení $L: R_3 \rightarrow R_3$.

- i) Najděte $L((1, -1, 2))$.
- ii) Určete vektor (x_1, x_2, x_3) tak, aby $L((x_1, x_2, x_3)) = (1, 2, 5)$.

Použijme opět surreal' a příklodu¹⁾:

Zobrazení $L: R^m \rightarrow R^m$ je lineární, právě když $L(x) = A \cdot x$, $x \in R^m$ a A je matice typu (m, n) (matice A obecně nazívána volbe' bázi' v prostorech R^n a R^m , u "nás" uvažujeme v R^m i v R^m kanonické' bázi'). Matice A se zpravidla nazývá matice zobrazení L .

V našem příkladu (opět píšeme vektory "sloupcem") je tedy

$$L(x) = L \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & -1 \\ 2 & 2 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \text{ pro každý vektor } x \in R^3,$$

a pak

$$(i) L \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & -1 \\ 2 & 2 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ -2 \\ -2 \end{pmatrix};$$

$$(ii) máme-li najít vektor $x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}$, pro který je $L \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 5 \end{pmatrix}$,$$

tak vlastní řešení soustavy lineárních rovnic s maticí A a pravou stranou, danou vektorem $y = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 5 \end{pmatrix}$;

řešení soustavy: užíváme řešit soustavy Gaussova eliminacemi' metodou, nebo, zjistíme-li, že matice A je regulární, užíváme faktorizaci Gauss-Jordanovou metodou, nebo, v případě, že A je regulární matice, lze řešit soustavy rovnic užitím inverzni' matice A^{-1} :

$$Ax = y \Leftrightarrow x = A^{-1}y,$$

pak lze kompletivně využít zobrazení L , pro každý vektor $y \in R^3$, když A^{-1} definuje "inverzni' zobrazení" k zobrazení L .

- 5 -

Réšení soustavy

$$\begin{pmatrix} 2 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & -1 \\ 2 & 2 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 5 \end{pmatrix} . :$$

a) Gaussova eliminace:

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 2 & 1 & -1 & 1 \\ 1 & 1 & -1 & 2 \\ 2 & 2 & -1 & 5 \end{array} \right) \sim \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & -1 & 2 \\ 0 & -1 & 1 & -3 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{array} \right) \xrightarrow{(2)} \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & -1 & 2 \\ 3 & r_1 - 2 \times r_2 & a \text{ mimo} \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{array} \right) \xrightarrow{(3,r_1 - 2 \times r_2)} \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & -1 & 2 \\ 0 & -1 & 1 & -3 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{array} \right)$$

a matice soustavy

$$x_1 + x_2 - x_3 = 2$$

$$-x_2 + x_3 = -3$$

$$x_3 = 1$$

a odhad

$$x_3 = 1$$

$$x_2 = 4$$

$$x_1 = -1$$

tedy hledaný vektor x

$$\underline{x = \begin{pmatrix} -1 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix}} .$$

"Zákon správnosti": $L \left(\begin{pmatrix} -1 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix} \right) = \left(\begin{array}{ccc|c} 2 & 1 & -1 & -1 \\ 1 & 1 & -1 & 3 \\ 2 & 2 & -1 & 1 \end{array} \right) \begin{pmatrix} -1 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 5 \end{pmatrix}$ obd.)

b) nelinearne faktorizací dale výpravné matice (X) (Gauss-Jordan)

$$(X) \sim \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -1 & 3 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{array} \right) \xrightarrow[1.r_1 + 2.r_2]{a \cdot 2.r_3 + (-1)} \sim \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 & 4 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{array} \right) \text{ a ledy opak}$$

matice řešení: $\underline{x = \begin{pmatrix} -1 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix}} .$

c) Matice A je regulérna, ledy matice A^{-1} - výpočet:

$$\left(\begin{array}{ccc|ccc} 2 & 1 & -1 & 1 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & -1 & 0 & 1 & 0 \\ 2 & 2 & -1 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) \sim \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 1 & -1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 & 1 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & -2 & 1 \end{array} \right) \sim \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & -1 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & -2 & 1 \end{array} \right) \sim$$

$$\sim \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & -2 & 1 \end{array} \right), \text{ ledy } A^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ -1 & 0 & 1 \\ 0 & -2 & 1 \end{pmatrix} \text{ a pak } \underline{x = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ -1 & 0 & 1 \\ 0 & -2 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix}}$$

(při výpočtu A^{-1} jsme užili stejné úpravy jako v části a) a b).

3. Nechť L je lineární zobrazení, $L: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$, pro které platí:

$$L \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}, L \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix}, L \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix} .$$

a) Najděte $L \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}$ pro libovolný vektor $\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3$ a matici tohoto zobrazení.

b) Ukažte, že k zobrazení L z části a) existuje inverzní zobrazení a toto inverzní zobrazení najděte. Můžete zde užít inverzní matici k matici zobrazení L ?

a) Je-li $x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3$, pak $\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = x_1 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + x_2 \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + x_3 \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$

$((x_1, x_2, x_3)$ jsou souřadnice vektoru x vzhledem ke kanonické bázi $\vec{e}_1 = (1, 0, 0), \vec{e}_2 = (0, 1, 0), \vec{e}_3 = (0, 0, 1))$.

Pak, je-li $L: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ lineární zobrazení, je (dle vlastnostem (1),(2))

$$\begin{aligned} L \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} &= L \left(x_1 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + x_2 \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + x_3 \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right) = x_1 L \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + x_2 L \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + x_3 L \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \\ &= x_1 \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} + x_2 \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix} + x_3 \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 + x_2 \\ -x_1 - x_2 + x_3 \\ -x_2 - 2x_3 \end{pmatrix}, \text{ když} \end{aligned}$$

$$L \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ -1 & -1 & 1 \\ 0 & -1 & -2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \quad \square$$

matice zobrazení L ledy „dostaneme“ tak, že ohrazeny vektory báze $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$ „napsíme“ jeho sloupcy matice (ve stejném pořadí).

Je vidět, že toto ještě i obecně pro lineární zobrazení $L: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$, jinou-li daný ohrazeny báze v \mathbb{R}^n (po jenom hodnotách určujících v \mathbb{R}^n i v \mathbb{R}^m báze kanonické’)

b) K zobrazení $L: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ existuje inverzní zobrazení, tedy plati: pro každé $y \in \mathbb{R}^3$ existuje jediné $x \in \mathbb{R}^3$ tak, že $L(x) = y$, tj. $Ax = y$ (A je matice lineárního zobrazení L).

(například symbolicky): $\forall y \in \mathbb{R}^3 \exists! x \in \mathbb{R}^3 : Ax = y \quad (L(x) = y)$

a toto platí pro lineární zobrazení $L(x) = Ax$ protože když matice A je regulární (tj. jenom nezáporně v nultém případě):

$$\text{tak } Ax = y \Leftrightarrow x = A^{-1}y,$$

tedy, inverzní zobrazení k lineárnímu zobrazení je opět lineární, a matice inverzního zobrazení L^{-1} je inverzní matice A^{-1} .

(Plati obecně pro lineární zobrazení $L: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$)

Našme tedy pro matice zobrazení r následné (matice zobrazení L označme A):

$$(i) \det A = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 0 \\ -1 & -1 & 1 \\ 0 & -1 & -2 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & -2 \end{vmatrix} = 1 \cdot \begin{vmatrix} 0 & 1 \\ -1 & -2 \end{vmatrix} = 1 \Rightarrow A \text{ je matice regulární}$$

a tedy existuje inverzní zobrazení k zobrazení L, $L^{-1}: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$.

(ii) najdějme inverzní matice A^{-1} , tj. matice inverzního zobrazení;

$$\left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ -1 & -1 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & -2 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) \xrightarrow[2.r_1 + 1.r_2]{\sim} \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & 0 & 0 & -1 \end{array} \right) \xrightarrow[2.r_1 \leftrightarrow 3.r_2]{\sim} \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 0 \end{array} \right) \xrightarrow[2.r_2 - 2 \times r_3]{\sim}$$

$$\sim \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -2 & -2 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 0 \end{array} \right) \sim \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 3 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & -2 & -2 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 0 \end{array} \right), \text{ tedy, } A^{-1} = \begin{pmatrix} 3 & 2 & 1 \\ -2 & -2 & -1 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

a inverzní zobrazení je dánko ($L^{-1}: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ lineární)

$$L^{-1} \left(\begin{matrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{matrix} \right) = \left(\begin{array}{ccc} 3 & 2 & 1 \\ -2 & -2 & -1 \\ 1 & 1 & 0 \end{array} \right) \left(\begin{matrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{matrix} \right)$$

4. („dobrovolně“)

Je dána matice

$$A = \begin{pmatrix} -1 & 2 & 1 & 1 & -1 \\ 2 & -2 & 0 & -1 & 2 \\ 0 & 1 & 2 & -1 & 1 \end{pmatrix}$$

Označme L lineární zobrazení R_5 do R_3 , jehož maticí je matice A .

- (i) Je zobrazení L zobrazení R_5 na R_3 ?
- (ii) Je zobrazení L prosté?
- (iii) Najděte všechny vektory z R_5 , jejich obrazem je nulový vektor.

Ukažte, že tyto vektory tvoří podprostor R_5 dimenze 2.

(i) $L: R^5 \rightarrow R^3$ je zobrazení „na“ R^3 , pokud pro každý vektor $y \in R^3$ existuje vektor $x \in R^5$ tak, že $L(x) = y$, tedy, při vyjádření L pomocí matice A , kdy soustava rovnic

$$(*) \quad Ax = y$$

ma 1 řešení pro každý vektor $y \in R^3$, což znamená, pokud $h(A) = 3$.

(ii) Zobrazení $L: R^5 \rightarrow R^3$ není prosté - je-li $h(A) \leq 3$, pak při řešení soustavy pro $y \in \text{Im}(L)$ volíme 5- $h(A)$ parametru, tedy může až po dva parametry, tedy množina $y \in \text{Im}(L)$ bude nekonečného mnoha.

(iii) Množina všech nulových vektorů, tj. $\mathcal{K}(L)$ ($\vec{v} \in \text{Im}(L)$ rádny) je vektorový prostor, dimenze $\mathcal{K}(L)$ je dána počtem LNZ řešení homogenní soustavy $Ax=0$, kde-li $h(A) = 3$, pak $\dim \mathcal{K}(L) = 2$ (při $h(A) = 3$ volíme 2 parametry, množina $\mathcal{K}(L)$ bude množina lineárních kombinací dvou LNZ řešení).

Nyní (i), (ii) i (iii) vyřešíme (na dobré šanci)

(i) Rovnice soustavy $Ax = y$, $y \in \mathbb{R}^3$, následujme, když je $y \in \text{Im}(L)$, tj. když má soustava $Ax = y$ řešení:

$$\left(\begin{array}{ccccc|c} -1 & 2 & 1 & 1 & -1 & y_1 \\ 2 & -2 & 0 & -1 & 2 & y_2 \\ 0 & 1 & 2 & -1 & 1 & y_3 \end{array} \right) \sim \left(\begin{array}{ccccc|c} -1 & 2 & 1 & 1 & -1 & y_1 \\ 0 & 2 & 2 & 1 & 0 & y_2 + 2y_1 \\ 0 & 1 & 2 & -1 & 1 & y_3 \end{array} \right) \sim$$

$$\sim \left(\begin{array}{ccccc|c} -1 & 2 & 1 & 1 & -1 & y_1 \\ 0 & 1 & 2 & -1 & 1 & y_3 \\ 0 & 0 & -2 & 3 & -2 & 2y_1 + y_2 - 2y_3 \end{array} \right);$$

A následuje, že $\text{rk}(A) = 3$, když soustava $Ax = y$ má řešení pro každé $y \in \mathbb{R}^3$, tj. $\text{Im}(L) = \mathbb{R}^3$ a mohou být i mohou být \mathbb{R}^5 na \mathbb{R}^3 .

(ii) Zobrazení L nemá prosle.

(iii) Nalezení $\mathcal{K}(L)$, tj. všechny nulového vektoru $\in \mathbb{R}^5$, neboť řešení soustavy (homogenní) $Ax = 0$:

Rovnice řešíme a (i) pro $(y_1, y_2, y_3) = (0, 0, 0)$, pak dostaneme pro řešení $(x_1, x_2, x_3, x_4, x_5)$ soustava rovnic

$$\begin{aligned} -x_1 + 2x_2 + x_3 + x_4 - x_5 &= 0 & \text{a zde } & -x_1 + 2x_2 + x_3 + x_4 - x_5 = 0 \\ x_2 + 2x_3 - x_4 + x_5 &= 0 & \text{doplníme} & x_2 + 2x_3 - x_4 + x_5 = 0 \\ -2x_3 + 3x_4 - 2x_5 &= 0 & \text{zde } & x_2 + 2x_4 - x_5 = 0 \end{aligned}$$

zvolme $x_4 = t$, $x_5 = s$, pak $x_2 = -2t + s$, $x_3 = \frac{3}{2}t - s$, $t, s \in \mathbb{R}$
 $x_1 = 2(-2t + s) + \frac{3}{2}t - s + t - s = -\frac{3}{2}t$

tedy

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \\ x_5 \end{pmatrix} = t \begin{pmatrix} -3 \\ -4 \\ 3 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} + s \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad \text{tedy } \mathcal{K}(L) \text{ je }$$

LNZ vektory

(zvolme $t = \frac{s}{2}$) | podprostor \mathbb{R}^5 , dimenze 2 (je to lineární obal dvou lineárně nezávislých vektorů v \mathbb{R}^5).

5. Je dána matice

$$M = \begin{pmatrix} 1 & -2 & -1 \\ -1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

- a) Vysvětlete, co znamená, že $\lambda \in \mathbb{C}$ je vlastní číslo matice M a \vec{v} je vlastní vektor, příslušný tomuto vlastnímu číslu λ .
- b) Ukažte, že číslo $\lambda = -1$ je vlastní číslo matice M .
- c) Najděte všechny vlastní vektory, příslušné vlastnímu číslu $\lambda = -1$.
Ověřte správnost výpočtu.

a) Je-li M čtvercová matice, pak $\lambda \in \mathbb{C}$ je vlastní číslo matice M a \vec{v} je vlastní vektor, příslušný vlastnímu číslu λ , když $\vec{v} \neq \vec{0}$ a platí

$$M \cdot \vec{v} = \lambda \vec{v}.$$

Jinak napsáno, soustava lineárních rovnic (I - jednotková matice)

$$(1) \quad (M - \lambda I) \vec{v} = 0$$

má 'nenulové' řešení, což je právě když $M - \lambda I$ je 'singulární', tj.

$$(2) \quad \det(M - \lambda I) = 0$$

Jedly, $\lambda \in \mathbb{C}$ je vlastní číslo matice M , když je řešenou rovnici (2), a vlastní vektory, příslušné vlastnímu číslu $\lambda \in \mathbb{C}$ najdeme řešenou soustavy (1).

b) Matice M je akorad, až $\lambda = -1$ je vlastní číslo matice M , staci' ukázat, že $\det(M - (-1)I) = 0$, tj. že $\det(M + I) = 0$, když zde:

$$\det(M + I) = \begin{vmatrix} 2 & -2 & -1 \\ -1 & 2 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{vmatrix} = 1 \cdot \begin{vmatrix} -2 & -1 \\ 2 & 1 \end{vmatrix} = 0, \text{ když,} \\ (\text{rozvoj dle 3. řádku})$$

$\lambda = -1$ je vlastní číslo matice M .

c) nálezení vlastních vektorů, příslušných vlastnímu číslu $\lambda = -1$:

\vec{v} je vlastní vektor matice M , příslušný vlastnímu číslu $\lambda = -1$, tedy je řešením (neménoužm) soustavy lineárních rovnic

$$(M + I) v = 0,$$

tj. řešené soustavy ($\vec{v} = (v_1, v_2, v_3)$)

$$\begin{pmatrix} 2 & -2 & -1 \\ -1 & 2 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix};$$

provedeme Gaußovou eliminaci:

$$\begin{pmatrix} 2 & -2 & -1 \\ -1 & 2 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 1 \\ 0 & -2 & -1 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix},$$

tedy $\vec{v} = (v_1, v_2, v_3)$ je řešením soustavy

$$\begin{array}{rcl} v_1 & = 0 \\ 2v_2 + v_3 & = 0 \end{array} \quad \text{zvolíme } v_2 = t \neq 0, \text{ pak } v_3 = -2t$$

a dostaneme

$$v = \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \end{pmatrix} = t \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix}, \quad t \neq 0, \quad \text{jíž vlastní vektory matice } M, \text{ přísluší vlastnímu číslu } \lambda = -1.$$

Onečné „správnosti“ maticy (tj. onečné, že platí $M.v = -v$):

$$\begin{pmatrix} 1 & -2 & -1 \\ -1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix} = (-1) \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix}, \quad \text{což ještě neli-} \\ \text{ukázal?}$$

6. („dobrovolně“)

Je dána matice

$$A = \begin{pmatrix} -1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}.$$

- a) Ukažte, že $\lambda_1 = -1, \lambda_2 = 2, \lambda_3 = -2$ jsou vlastní čísla matice A .
- b) Najděte vlastní vektory, příslušné těmto vlastním číslům.
- c) Sestavíte-li čtvercovou matici V , jež sloupce jsou vlastní vektory z části b), příslušné po řadě tomuto vlastním číslům $\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3$, ukažte, že platí

$$V^{-1} \cdot A \cdot V = \begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 & 0 \\ 0 & \lambda_2 & 0 \\ 0 & 0 & \lambda_3 \end{pmatrix}.$$

- a) To, ať $\lambda_1 = -1, \lambda_2 = 2, \lambda_3 = -2$ jsou vlastní čísla matice A , neváme otočit stejně jako v příkladu předešlém, nebo neváme řešit rovnici $|A - \lambda I| = 0$ a ukažat tak, že má řešení, dana'va) (rovnice $|A - \lambda I| = 0$ je algebraická rovnice 3. stupně)
- Ukažme si ohe' due "cesky":

$$\underline{\lambda_1 = -1} : \det(A + I) = \begin{vmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 2 \end{vmatrix} = 0 + 1 + 1 - (0 + 0 + 2) = 0$$

$\Rightarrow \lambda_1 = -1$ je vlastní číslo matice A ;

$$\underline{\lambda_2 = 2} : \det(A - 2I) = \begin{vmatrix} -3 & 1 & 1 \\ 1 & -3 & 1 \\ 1 & 1 & -1 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} -2 & 2 & 0 \\ 2 & -2 & 0 \\ 1 & 1 & -1 \end{vmatrix} = 0 \quad (\text{uprany} - 1.r_1 + 3.r_2, a) \\ 2.r_2 + 3.r_3)$$

$\Rightarrow \lambda_2 = 2$ je vlastní číslo matice A ;

$$\underline{\lambda_3 = -2} : \det(A + 2I) = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 3 \end{vmatrix} = 0 \quad (\text{determinant má stejně} 2 \text{ rádky})$$

$\Rightarrow \lambda_3 = -2$ je vlastní číslo matice A .

„Lzešne malice“ vlastní císla matice A i řešením rovnice

$$\det(A - \lambda I) = 0 :$$

$$\det(A - \lambda I) = \begin{vmatrix} -1-\lambda & 1 & 1 \\ 1 & -1-\lambda & 1 \\ 1 & 1 & 1-\lambda \end{vmatrix} = (\text{rozvinuté dle 1. řádku})$$

$$= -(1+\lambda) \begin{vmatrix} -1-\lambda & 1 \\ 1 & 1-\lambda \end{vmatrix} - \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1-\lambda \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 1 & -1-\lambda \\ 1 & 1 \end{vmatrix} =$$

$$= -(1+\lambda)(-(1+\lambda)(1-\lambda)-1) - (1-\lambda-1) + (1-(-1-\lambda)) =$$

$$= (1+\lambda)(1-\lambda^2+1) + \lambda + 2 + \lambda = (1+\lambda)(2-\lambda^2) + 2(1+\lambda) =$$

$$= (1+\lambda)(4-\lambda^2)$$

Tedy rovnice $|A - \lambda I| = 0$ je rovnice

$$(1+\lambda)(4-\lambda^2) = 0, \text{ a řešení jsou } \underline{\lambda_1 = -1, \lambda_2 = 2, \lambda_3 = -2}.$$

(což jsme dleli učebnici)

b) Výpočet vlastních vektorů, příslušných vlastním číslům matice A :

(i) $\lambda_1 = -1$: vlastní vektor v je řešením soustavy $(A + I)v = 0$:

$$(A + I) = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 2 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}, \text{ tedy}$$

$$\vec{v} = (v_1, v_2, v_3) \text{ je řešením soustavy} \quad \begin{array}{rcl} v_1 & + v_3 & = 0 \\ v_2 + v_3 & = 0 \end{array}$$

arbitrárně $v_1 = t \neq 0$, pak

$$v_2 = +t, \quad v_3 = -t$$

$$\text{a } v = t \begin{pmatrix} 1 \\ +1 \\ -1 \end{pmatrix}, \quad t \neq 0$$

a vnitru, tj. $A \cdot v = -v$:

$$\begin{pmatrix} -1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} = (-1) \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} \quad (\text{obd})$$

(ii) $\lambda_2 = 2$: vlastní vektor \vec{w} je řešením soustavy $(A - 2I)v = 0$, tj.

$$(A - 2I) = \begin{pmatrix} -3 & 1 & 1 \\ 1 & -3 & 1 \\ 1 & 1 & -1 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 0 & -4 & 2 \\ 0 & 4 & -2 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 0 & 2 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}, \text{tedy}$$

$$\vec{w} = (w_1, w_2, w_3) \text{ je řešením soustavy} \quad \begin{aligned} w_1 + w_2 - w_3 &= 0 \\ 2w_2 - w_3 &= 0 \end{aligned}$$

„volutu“ $w_2 = t \neq 0$, pak
 $w_3 = 2t$, $w_1 = -t + 2t = t$, sedly $w = t \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}, t \neq 0$

a někouska: $Aw = +2w$?:

$$\begin{pmatrix} -1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 4 \end{pmatrix} = 2 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} \quad (\text{obd})$$

(iii) $\lambda_3 = -2$: vlastní vektor \vec{u} je řešením soustavy $(A + 2I)u = 0$, tj.

$$(A + 2I) = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 3 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}, \text{tedy}$$

$$\vec{u} = (u_1, u_2, u_3) \text{ je řešením soustavy} \quad \begin{aligned} u_1 + u_2 + u_3 &= 0 \\ u_3 &= 0 \end{aligned}$$

„volutu“ $u_1 = t$, pak $u_2 = -t$,
 $(t \neq 0)$, sedly $u = t \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}, t \neq 0$

a „akcesia“: $Au = -2u$? :

$$\begin{pmatrix} -1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2 \\ +2 \\ 0 \end{pmatrix} = (-2) \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad (\text{obd.})$$

c) Sestavíme matici V , jejíž sloužící jsou (o následcích) elastické vektory, průstřiky $\lambda_1 = -1, \lambda_2 = 2, \lambda_3 = -2$ (analogicky $t=1$):

$$V = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & -1 \\ -1 & 2 & 0 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & -2 \\ 0 & 3 & 1 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 3 & 1 \\ 0 & 0 & -2 \end{pmatrix} \Rightarrow$$

V je matici regulární, tedy existuje V^{-1} a máme, ukazuje se, že elastické vektory $\vec{v}, \vec{w}, \vec{u}$ jsou LNZ, tedy leží v bázi prostoru R^3 .

Inverzní matici V^{-1} lze určit bez nýru (akceste si srovnáte):

$$V^{-1} = \frac{1}{6} \begin{pmatrix} 2 & 2 & -2 \\ 1 & 1 & 2 \\ 3 & -3 & 0 \end{pmatrix} \quad \text{a patří sloužící}$$

$$\begin{aligned} V^{-1} \cdot A \cdot V &= \frac{1}{6} \begin{pmatrix} 2 & 2 & -2 \\ 1 & 1 & 2 \\ 3 & -3 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & -1 \\ -1 & 2 & 0 \end{pmatrix} = \\ &= \frac{1}{6} \begin{pmatrix} 2 & 2 & -2 \\ 1 & 1 & 2 \\ 3 & -3 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -1 & 2 & -2 \\ -1 & 2 & 2 \\ 1 & 4 & 0 \end{pmatrix} = \frac{1}{6} \begin{pmatrix} -6 & 0 & 0 \\ 0 & 12 & 0 \\ 0 & 0 & -12 \end{pmatrix}, \end{aligned}$$

$$\text{tedy } V^{-1} \cdot A \cdot V = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & -2 \end{pmatrix} \left(= \begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 & 0 \\ 0 & \lambda_2 & 0 \\ 0 & 0 & \lambda_3 \end{pmatrix} \right) !$$

Jak bude výsledek matice rozumět?

Matice A je matice lineárního zobrazení $L: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$, jde-li o \mathbb{R}^3 bázi harmonické. Pak, matice $V^{-1} \cdot A \cdot V$ je matice téhož zobrazení $L: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$, když "arbitrární" \mathbb{R}^3 bázi, kterež má vlastní vektory $\tilde{v}, \tilde{w}, \tilde{x}$, kterež jsou již jasné (jde jen o výběr), lineární meraťivé, tj. zobrazení pod něj "nejjednodušší" reálné:

$$L \begin{pmatrix} \tilde{x}_1 \\ \tilde{x}_2 \\ \tilde{x}_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 & 0 \\ 0 & \lambda_2 & 0 \\ 0 & 0 & \lambda_3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \tilde{x}_1 \\ \tilde{x}_2 \\ \tilde{x}_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda_1 \tilde{x}_1 \\ \lambda_2 \tilde{x}_2 \\ \lambda_3 \tilde{x}_3 \end{pmatrix}$$

($(\tilde{x}_1, \tilde{x}_2, \tilde{x}_3)$ jsou souřadnice vektoru \tilde{x} vzhledem k bázi)
kteréž vlastní vektory matice A .

Udáme si to: Jde-li V matice se sloupcí v, w, u (vektory báze),

pak $\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = V \begin{pmatrix} \tilde{x}_1 \\ \tilde{x}_2 \\ \tilde{x}_3 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = V^{-1} \begin{pmatrix} \tilde{x}_1 \\ \tilde{x}_2 \\ \tilde{x}_3 \end{pmatrix}$ (*)

Pak, když $L(x) = y$, ($x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}$ a $y = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{pmatrix}$ jsou souřadnice vzhledem ke harmonické bázi)
tj. $Ax = y$

pak tedy $A \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{pmatrix}$ a matice (*) dostaneme

$$A \cdot V \begin{pmatrix} \tilde{x}_1 \\ \tilde{x}_2 \\ \tilde{x}_3 \end{pmatrix} = V \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{pmatrix}, \text{ tedy } (|V^{-1}|)$$

$$V^{-1} A V \begin{pmatrix} \tilde{x}_1 \\ \tilde{x}_2 \\ \tilde{x}_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{pmatrix}, \text{ což ještě nazad.}$$

(matice $V^{-1} \cdot A \cdot V$ je matice zobrazení L v bázi vlastních vektorů).

A jól le nyírni V^1 : (Gauss-Jordan)

$$\left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & -1 & 0 & 1 & 0 \\ -1 & 2 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) \xrightarrow{2r_1 + r_2, r_3} \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -2 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 3 & 1 & 1 & 0 & 1 \end{array} \right) \xrightarrow{2 \times 3, r_3} \text{Ansatz: } 2 \times 3, r^v + 2r^v$$

$$\sim \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 6 & 0 & 1 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & -2 & -1 & 1 & 0 \end{array} \right) \xrightarrow{-2, R_1} \sim \left(\begin{array}{ccc|ccc} 6 & 0 & 6 & 5 & -1 & -2 \\ 0 & 6 & 0 & 1 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & -2 & -1 & 1 & 0 \end{array} \right) \xrightarrow[1R^k + 3 \times 3.R^k]{}$$

$$\sim \left(\begin{array}{ccc|ccc} 6 & 0 & 0 & 2 & 2 & -2 \\ 0 & 6 & 0 & 1 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 6 & 3 & -3 & 0 \end{array} \right) \Rightarrow V^{-1} = \frac{1}{6} \begin{pmatrix} 2 & 2 & -2 \\ 1 & 1 & 2 \\ 3 & -3 & 0 \end{pmatrix}$$

Diansea

$$V \cdot V^{-1} = V^{-1} \cdot V = \frac{1}{6} \begin{pmatrix} 2 & 2 & -2 \\ 1 & 1 & 2 \\ -3 & -3 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & -1 \\ -1 & 2 & 0 \end{pmatrix} = \frac{1}{6} \begin{pmatrix} 6 & 0 & 0 \\ 0 & 6 & 0 \\ 0 & 0 & 6 \end{pmatrix} = I$$

(Pernátská : del V = 6, proto "vychází" tablo, zhruba i V^{-1} poset' determinankee a adjungované malice)